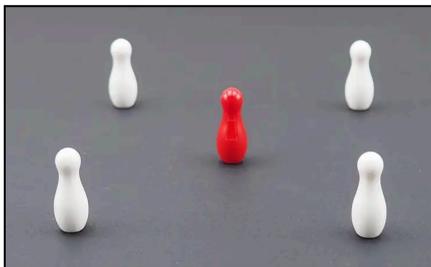


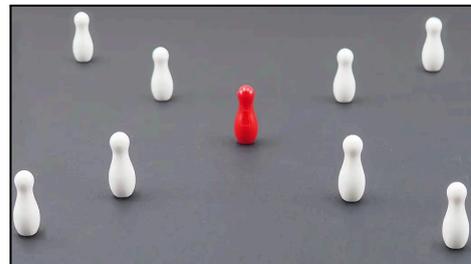
Ligue de Billard de l'Île de France

Code Sportif Billard Carambole - Jeux avec quilles

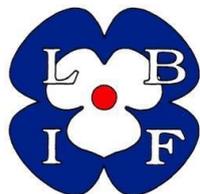
5 QUILLES



GORIZIANA

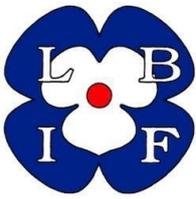


Version	Auteur	Modifications principales
v1.20250727	Jean-Christophe PAPIN	Création et refonte du document pour la saison 2025-2026



SOMMAIRE

1. Le 5 QUILLES en individuel	3
1.1. Tournois régionaux	3
1.1.1. Dispositions générales	3
1.1.2. Gestion des poules	8
1.1.3. Phase des barrages	9
1.1.4. Tableau final	10
1.1.5. Règles du jeu	10
1.2. Finale de ligue	11
1.2.1. Dispositions générales	11
1.3. Tournoi qualificatif LBIF pour National 1	12
1.3.1. Dispositions générales	12
1.4. Finale de France National 1	13
1.4.1. Dispositions générales	13
1.5. Finale de France Masters	13
1.5.1. Dispositions générales	13
2. Le 5 QUILLES par équipes	14
2.1. Division 2	14
2.1.1. Dispositions générales	14
2.2. Division 1	14
2.2.1. Dispositions générales	14
3. Le 9 QUILLES ou Goriziana	15
3.1. Tournois régionaux	15
3.1.1. Dispositions générales	15
3.1.2. Gestion des poules	18
3.1.3. Tableau finale	19
3.1.4. Règle du jeu	19
3.2. Finale de ligue	20
3.2.1. Dispositions générales	20



1. Le 5 QUILLES en individuel

Le circuit régional est composé de :

- Quatre **tournois régionaux** comptant pour le **classement de Ligue**.
- Un **tournoi de qualification régionale** pour la finale de France N1.
- Une **finale de Ligue**.

Le circuit national est composé de :

- Cinq tournois nationaux.
- Une finale N1.
- Une finale Masters.

1.1. Tournois régionaux

1.1.1. Dispositions générales

A. Nombres de tournois

Le circuit régional est composé de :

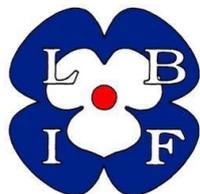
- Quatre **tournois** comptant pour le **classement de Ligue**.

B. Joueurs participants et inscriptions

- Les tournois sont ouverts à tous les **joueurs licenciés FFB en Île-de-France**, à jour du paiement de leur licence pour la saison en cours.
- L'inscription s'effectue exclusivement via le site de la Ligue : <https://reg.lbif11.fr>.
- Ne sont **pas autorisés à participer** :
 - Les joueurs classés **de 1 à 16** au classement national 5 quilles de la saison précédente.

C. Club organisateur

- Le club organisateur doit disposer d'au minimum **5 billards** (formats 2m80 ou 3m10).
- Il nomme un **directeur de jeu** responsable :
 - De l'ouverture de la salle de billard ;
 - De la préparation des tables de billard ;
 - De la saisie des résultats sur l'outil informatique fourni par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles ;
 - De la transmission des résultats au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, à la fin de la compétition ;



- Il transmettra le nom et prénom du directeur de jeu au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles.

Rappel des attributions du directeur de jeu décrites dans l'Article 6.1.06 - Directeur de jeu du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

- Une **restauration sur place** est obligatoire et **doit être organisée par le club organisateur** afin d'assurer le bon déroulement de la journée de compétition.

D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires

- La **distance des parties** est déterminée par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, en fonction du nombre de poules et du nombre de billards disponibles.

Ci-dessous la matrice de 5 à 7 tables et de 4 à 15 poules :

<i>Distance de jeu en fonction du nbr de poules et du nbr de tables</i>													
Nbr de joueurs		12 à 14	15 à 17	18 à 20	21 et 22	23 à 26	27 à 29	30 à 32	33 à 35	36 à 38	39 à 41	42 à 44	45 et 46
Nbr de tables	nbr de poules	4	5	6	7	7 et 8	9	10	11	12	13	14	15
5	phase de qualification	120	120	120	100	100	80	80	x	x	x	x	x
	phase de barrage	120	120	120	100	-	80	80	x	x	x	x	x
	1/8 de finale	-	-	-	-	100	80	80	x	x	x	x	x
	1/4 de finale	120	120	120	100	120	100	100	x	x	x	x	x
	1/2 finale	120	120	120	120	120	100	100	x	x	x	x	x
	finale	120	120	120	120	120	100	100	x	x	x	x	x
6	phase de qualification	120	120	120	120	120	100	100	80	80	x	x	x
	phase de barrage	120	120	120	120	-	100	100	80	80	x	x	x
	1/8 de finale	-	-	-	-	120	100	100	80	80	x	x	x
	1/4 de finale	120	120	120	120	120	120	120	100	100	x	x	x
	1/2 finale	120	120	120	120	120	120	120	100	100	x	x	x
	finale	120	120	120	120	120	120	120	100	100	x	x	x
7	phase de qualification	120	120	120	120	120	100	100	80	80	80	x	x
	phase de barrage	120	120	120	120	-	100	100	80	80	80	x	x
	1/8 de finale	-	-	-	-	120	100	100	80	80	80	x	x
	1/4 de finale	120	120	120	120	120	120	120	100	100	100	x	x
	1/2 finale	120	120	120	120	120	120	120	100	100	100	x	x
	finale	120	120	120	120	120	120	120	100	100	100	x	x

Les cellules avec le "x" correspondent à des configurations où il faudrait encore réduire la distance de jeu, par exemple 60/80 mais ce cas de figure ne s'est pas encore présenté.

- Chaque tournoi se joue **sur une journée complète**.
- Une convocation est adressée aux participants, dans la semaine de la compétition.
- Tous les joueurs convoqués doivent se présenter à l'heure indiquée sur la convocation. Un retard de **30 minutes maximum** est toléré, à condition de **prévenir le club par téléphone** (conformément à l'Article 6.1.04 - Forfait et abandon du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

E. Formule de jeu

Les tournois commencent par une phase de qualifications par poules de 3 joueurs uniquement avec la possibilité d'avoir un ou deux joueurs maximum, qualifiés d'office dans le **tableau final**.

Explication :

- Dans le cas d'un nombre de joueurs équivalent à **un multiple de 3 +1** (exemple 31 joueurs = 10 poules de 3 joueurs + 1 joueur) alors le joueur inscrit au tournoi et le mieux positionné au ranking sera qualifié d'office pour le **tableau final**.
- Dans le cas d'un nombre de joueurs équivalent à **un multiple de 3 +2** (exemple 32 joueurs = 10 poules de 3 joueurs + 2 joueurs) alors les 2 joueurs inscrits au tournoi et les mieux positionnés au ranking seront qualifiés d'office pour le **tableau final**.

“Le **tableau final** commence à partir des $\frac{1}{8}$ de finale ou bien des $\frac{1}{4}$ de finale quand il n'y a pas de $\frac{1}{8}$ de finale possible.”

Seules les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour les tours suivants.

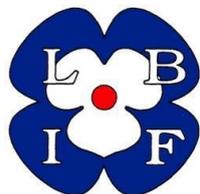
Puis en fonction du nombre de joueurs inscrits il y a une phase de barrage. (pas de barrage lorsque le nombre de joueurs inscrits est égal à 12, 23 ou 24).

Enfin, une phase finale avec, en fonction du nombre de joueurs, les $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale ou bien $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale.

Ci-dessous les configurations possibles de 12 à 46 joueurs inscrits :

de 12 à 22 joueurs (poules, barrages, 1/4)											
Nbr de joueurs inscrits	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Nbr de poules	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7	7
Nbr de qualifiés sortis des poules	8	8	8	10	10	10	12	12	12	14	14
Barrages suite Qualif. O/N	N	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Nbr de barragistes	0	2	4	4	6	8	8	10	12	12	14
Intégrer les exempt de qualif O/N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
Nbr de joueurs exemptés de barrage	8	6	4	6	4	2	4	2	0	2	0
Nbr de joueurs qualifiés d'office	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1
Nbr de joueurs pour le tableau final	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

de 23 à 46 joueurs (poules, barrages, 1/8)																										
Nbr de joueurs inscrits	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46		
Nbr de poules	7	8	8	8	9	9	9	10	10	10	11	11	11	12	12	12	13	13	13	14	14	14	15	15		
Nbr de qualifiés sortis des poules	14	16	16	16	18	18	18	20	20	20	22	22	22	24	24	24	26	26	26	28	28	28	30	30		
Barrages suite Qualif. O/N	N	N	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O		
Nbr de barragistes	0	0	2	4	4	6	8	8	10	12	12	14	16	16	18	20	20	22	24	24	26	28	28	30		
Intégrer les exempt de qualif O/N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N		
Nbr de joueurs exemptés de barrage	14	16	14	12	14	12	10	12	10	8	10	8	6	8	6	4	6	4	2	4	2	0	2	0		
Nbr de joueurs qualifiés d'office	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1		
Nbr de joueurs pour le tableau final	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16		



F. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement de Ligue est mis à jour dans la semaine suivant chaque tournoi par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles. Le classement prend en compte, dans l'ordre :

1. Les **points de classement** ;
2. Les **points de match** ;
3. La **moyenne générale**.

G. Classement et points attribués par tournoi

Points attribués par tournoi :

Position	Points attribués
1er	25
2ème	20
1/2 finaliste	15
1/4 de finale	11
1/8 de finale	8
Barrage	5
3e de poule (1 victoire)	3
3e de poule (0 victoire)	1

H. Tenue sportive

Tenue sportive obligatoire et conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

- Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon. Le polo d'arbitre est interdit aux joueurs
- Pantalon de couleur unie. Les jeans et survêtements sont interdits
- Chaussures fermées de couleur unie.

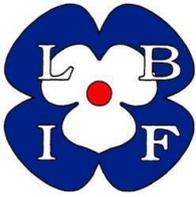
I. Attribution des billards

- Si le nombre de billards est \geq au nombre de poules :
 - Attribution par **tirage au sort** ;
 - Chaque poule joue tous ses matchs sur **le même billard**.
- Si le nombre de billards est **insuffisant** :
 - **Rotation** des poules organisée par le directeur de jeu (ex. : 2 poules/billard).
- En phase finale : **tirage au sort à chaque tour de jeu**.

J. Arbitrage

Les joueurs éliminés du tournoi lors d'une phase de jeu, doivent se rendre disponibles à la phase suivante pour réaliser l'arbitrage.

Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

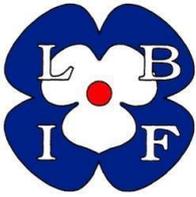


En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline de la ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

K. Forfaits

Tout **forfait pour raison médicale ou professionnelle** doit être **justifié par certificat médical**, transmis au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, **sous 48 heures** par **courrier électronique** exclusivement à l'adresse suivante : cscarquil@lbif11.fr



1.1.2. Gestion des poules

A. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte des classements (finale de France N1, finale de Ligue, classement de Ligue) de la saison passée.

Un joueur ayant participé à la finale de France « N1 » de la saison dernière, sera au 1^{er} tournoi de la saison, tête de série. S'il rentre dans le circuit lors du 2^{ème} tournoi, le meilleur 2^{ème}.

Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par leur nom et en ordre alphabétique croissant.

B. Premier match

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match.

Au 2^{ème} match de la poule, le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt s'affronteront.

C. Distance

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires.**

D. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

E. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par le joueur, de la poule, qui ne joue pas. Il remplira la feuille de match. Le dernier joueur, de la poule, à arbitrer remettra au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule avec les étiquettes des noms des joueurs.

Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

F. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.



1.1.3. Phase des barrages

A. Composition

Reclassement des joueurs issus des poules pour composition du serpentini.
Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, E. Phases du tournoi.**

B. Distance

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires.**

C. Echauffement

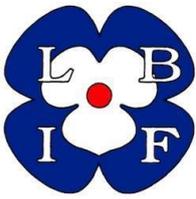
3 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

D. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par les joueurs ayant été éliminés lors de la phase de jeu précédente. Ils seront désignés par le directeur de jeu. Ils rempliront la feuille de match et la remettront au directeur de jeu à la fin du match avec les étiquettes des noms des joueurs. Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

E. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.



1.1.4. Tableau final

A. Composition

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, E. Phases du tournoi.**
Reclassement des joueurs issus des poules ou des barrages, pour composition du serpentini.

B. Distance

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires.**

C. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

D. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par les joueurs ayant été éliminés lors de la phase de jeu précédente. Ils seront désignés par le directeur de jeu. Ils rempliront la feuille de match et la remettront au directeur de jeu à la fin du match avec les étiquettes des noms des joueurs. Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

E. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.

1.1.5. Règles du jeu

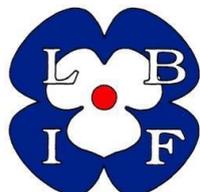
Les règles du jeu sont décrites dans le Code sportif Carambole de la Fédération Française de Billard, « CHAPITRE 3 - Jeux avec quilles »

Lien vers le document « **Code sportif Carambole** »

<https://www.ffbillard.com/ext/telechargement.php?id=34494>

Lien vers la page de la fédération française de billard :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>



1.2. Finale de ligue

1.2.1. Dispositions générales

- **Ne peuvent participer à cette finale** : les joueurs qualifiés pour la finale de France Masters de la saison en cours. (Article 8.1.02 - Catégories concernées du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.)

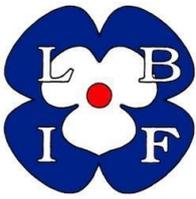
	Finale à 6 joueurs	Finale à 8 joueurs
Conditions requises	Jusqu'à 29 joueurs dans le classement à l'issue des 4 tournois	30 joueurs et plus dans le classement à l'issue des 4 tournois
Composition	Les 6 premiers du classement de ligue	Les 8 premiers du classement de ligue
Nbr de billards	2 ou 3 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu	4 x 2m80 et 2 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	1 poule intégrale	Tournoi à 8 en double KO avec reclassement pour la phase finale (½ finale et finale)
Distance	1 set de 120 points pour chaque match	
Echauffement	5 minutes par match	
Arbitrage	LBIF	
Pause	Pas de pause durant le match	
Tenue sportive	Conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.	
Convocation	8h30	
Durée	Compétition sur une journée	

1.3. Tournoi qualificatif LBIF pour National 1

1.3.1. Dispositions générales

- Ne peuvent participer à cette qualification : les joueurs qualifiés pour la finale de France N1 de la saison en cours.

	Qualification à 12 joueurs
Composition	Les 8 premiers du classement de ligue + les représentants des départements 77, 78, 91 et 92 Si défection d'un département, on qualifie un joueur du classement de ligue supplémentaire.
Nbr de billards	4 x 2m80 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	4 poules de 3 joueurs (2 qualifiés par poule), ¼, ½ finales croisées et Finale.
Distance	1 set de 120 points pour chaque match
Echauffement	5 minutes par match
Arbitrage	En phase de poule, le joueur qui ne joue pas doit arbitrer. Pour les phases suivantes, les joueurs ayant été éliminés doivent arbitrer. (Exemple : les 3 ^{èmes} de poule arbitrent les ¼ de finale, les perdants des ¼ de finale arbitrent les ½ finale, etc)
Pause	Pas de pause durant le match
Tenue sportive	Conforme à l' Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.
Convocation	8h30
Durée	Compétition sur une journée



1.4. Finale de France National 1

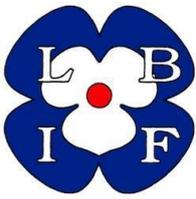
1.4.1. Dispositions générales

- Finale à 32 joueurs
- Composition : Les 13 représentants de ligue (Métropole) + 2 représentants DOM-TOM + un invité club organisateur.
- Les joueurs classés de la 17^{ème} à la 32^{ème} place du classement national.
- Si des places ci-dessus ne sont pas toutes pourvues, elles seront attribuées comme suit : 1 place pour la ligue organisatrice, les places restantes classement national.

1.5. Finale de France Masters

1.5.1. Dispositions générales

- Finale à 16 joueurs
- Composition : Le champion de la saison précédente (s'il ne participe à aucun tournoi de la saison en cours) + les 15 premiers du classement national, ou les 16 premiers du classement national de la saison en cours.



2. Le 5 QUILLES par équipes

Les compétitions par équipes 5-Quilles sont réparties en deux championnats distincts sans montées et descentes entre les deux :

- Un championnat de division 1 qui se joue avec des équipes de 4 joueurs directement au niveau national
- Un championnat de division 2 qui se joue avec des équipes de 3 joueurs avec une phase régionale suivie d'une finale nationale Il n'y a pas de montée en division 1 ni de descente en division 2, les 2 divisions restent séparées.

Le fonctionnement du 5 quilles par équipes D1 et D2 est décrit dans le **CHAPITRE 4 - 5-QUILLES** du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

2.1. Division 2

2.1.1. Dispositions générales

A. Formule de jeu

Voir l'Article 11.4.05 - Division 2 du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

B. Inscription d'une équipe

Voir l'Article 11.1.03 - Inscription d'une équipe du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

2.2. Division 1

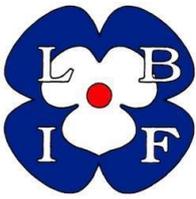
2.2.1. Dispositions générales

A. Formule de jeu

Voir l'Article 11.4.02 - Division 1 du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

B. Inscription d'une équipe

Voir l'Article 11.1.03 - Inscription d'une équipe du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.



3. Le 9 QUILLES ou Goriziana

3.1. Tournois régionaux

Le circuit régional est composé de :

- Trois **tournois régionaux** comptant pour le **classement de Ligue** ;
- Une **finale de Ligue**.

3.1.1. Dispositions générales

A. Nombres de tournois

Le circuit régional est composé de :

- Trois **tournois** comptant pour le **classement de Ligue**.

B. Joueurs participants et inscriptions

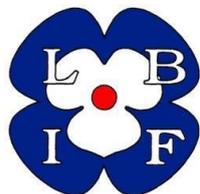
- Les tournois sont ouverts à tous les **joueurs licenciés FFB en Île-de-France**, à jour du paiement de leur licence pour la saison en cours.
- L'inscription s'effectue exclusivement via le site de la Ligue : <https://reg.lbif11.fr>.

C. Club organisateur

- Le club organisateur doit disposer d'au minimum **5 billards** (formats 2m80 ou 3m10).
- Il nomme un **directeur de jeu** responsable :
 - De l'ouverture de la salle de billard ;
 - De la préparation des tables de billard ;
 - De la saisie des résultats sur l'outil informatique fourni par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles ;
 - De la transmission des résultats au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, à la fin de la compétition.
- Une **restauration sur place** est obligatoire et **doit être organisée par le club organisateur** afin d'assurer le bon déroulement de la journée de compétition.

D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires

- La **distance des parties** est de **400 points**
- Chaque tournoi se joue **sur une journée complète**.
- Une convocation est adressée aux participants, dans la semaine de la compétition.
- Tous les joueurs convoqués doivent se présenter à l'heure indiquée sur la convocation. Un retard de **30 minutes maximum** est toléré, à condition de **prévenir le**



club par téléphone (conformément à l'Article 6.1.04 - Forfait et abandon du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

E. Formule de jeu

Les tournois commencent par une phase de qualifications par poules de 3 joueurs ou de 2 joueurs selon le nombre de joueurs inscrit

Puis en fonction du nombre de joueurs inscrits il y a une phase de barrage.

Enfin, une phase finale avec, en fonction du nombre de joueurs, les $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale ou bien $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale.

F. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement de Ligue est mis à jour dans la semaine suivant chaque tournoi par le responsable de la commission sportive Jeux avec quilles. Le classement prend en compte, dans l'ordre :

4. Les **points de classement** ;
5. Les **points de match** ;
6. La **moyenne générale**.

G. Classement du tournoi

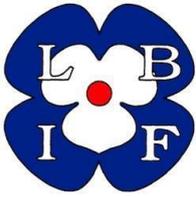
Points attribués par tournoi :

Position	Points attribués
1er	25
2ème	20
1/2 finaliste	15
1/4 de finale	11
1/8 de finale	8
Barrage	5
3e de poule (1 victoire)	3
3e de poule (0 victoire)	1

H. Tenue sportive

Tenue sportive obligatoire et conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

- Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon. Le polo d'arbitre est interdit aux joueurs
- Pantalon de couleur unie. Les jeans et survêtements sont interdits
- Chaussures fermées de couleur unie.



I. Attribution des billards

- Si le nombre de billards est \geq au nombre de poules :
 - Attribution par **tirage au sort** ;
 - Chaque poule joue tous ses matchs sur **le même billard**.
- Si le nombre de billards est **insuffisant** :
 - **Rotation** des poules organisée par le directeur de jeu (ex. : 2 poules/billard).
- En phase finale : **tirage au sort à chaque tour de jeu**.
-

J. Arbitrage

Les joueurs éliminés du tournoi lors d'une phase de jeu, doivent se rendre disponibles à la phase suivante pour réaliser l'arbitrage.

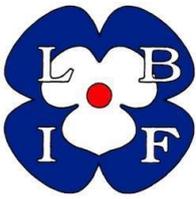
Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline de la ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

K. Forfaits

Tout **forfait pour raison médicale ou professionnelle** doit être **justifié par certificat médical**, transmis au responsable de la commission sportive Jeux avec quilles, **sous 48 heures** par **courrier électronique** exclusivement à l'adresse suivante : cscarquil@lbif11.fr



3.1.2. Gestion des poules

A. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte des classements (finale de Ligue, classement de Ligue) de la saison passée.

Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par leur nom et en ordre alphabétique croissant.

B. Premier match

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match.

Au 2^{ème} match de la poule, le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt s'affronteront.

Si poule de 2 joueurs, match aller-retour.

C. Distance

La distance en poule est 1 set de 400 points.

D. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

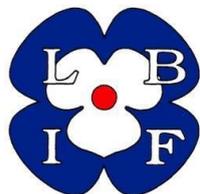
E. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par le joueur, de la poule, qui ne joue pas. Il remplira la feuille de match. Le dernier joueur, de la poule, à arbitrer remettra au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule avec les étiquettes des noms des joueurs.

Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

F. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.



3.1.3. Tableau finale

A. Composition

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés, reclassement des joueurs issus des poules pour composition du serpent.

B. Distance

La distance est de 400 points pour chacune des phases du tournoi ($\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale).

C. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

D. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par les joueurs ayant été éliminés lors de la phase de jeu précédente. Ils seront désignés par le directeur de jeu. Ils rempliront la feuille de match et la remettront au directeur de jeu à la fin du match avec les étiquettes des noms des joueurs. Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

E. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.

3.1.4. Règle du jeu

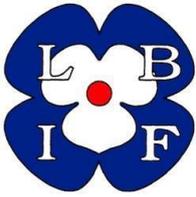
Les règles du jeu sont décrites dans le Code sportif Carambole de la Fédération Française de Billard, « CHAPITRE 3 - Jeux avec quilles »

Lien vers le document « **Code sportif Carambole** »

<https://www.ffbillard.com/ext/telechargement.php?id=34494>

Lien vers la page de la fédération française de billard :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>



3.2. Finale de ligue

3.2.1. Dispositions générales

	Finale à 6 joueurs
Composition	Les 6 premiers du classement de Ligue
Nbr de billards	3 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	1 poule intégrale
Distance	1 set de 400 points pour chaque match
Echauffement	5 minutes par match
Arbitrage	LBIF
Pause	Pas de pause durant le match
Tenue sportive	Conforme à l' Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.
Convocation	8h30
Durée	Compétition sur une journée